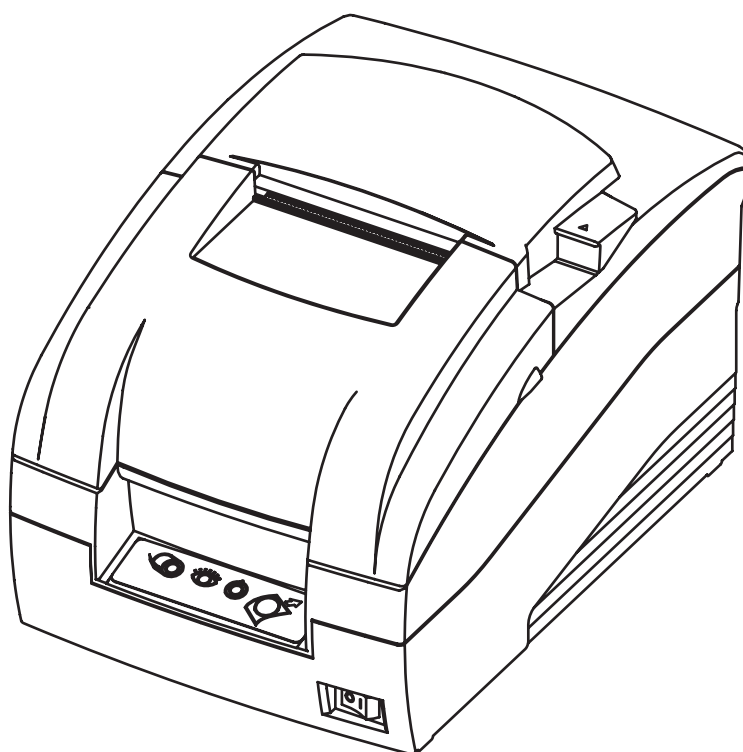


Manual de comandos **SRP-275**

Impresora Matricial
Rev. 1.02



1. Modo EPSON (TM-U220)

No.	Comando	Descripción	Hex
1	HT	Tabulador Horizontal	09
2	LF	Impresión y avance de línea	0A
3	CR	Impresión y retorno del carro	0D
4	DLE EOT	Transmisión de Estado en Tiempo Real	10 04
5	DLE ENQ	Solicitud de impresión en Tiempo Real	10 05
6	DLE DC4(fn = 1)	Generación de pulso en tiempo real	10 14
7	ESC SP	Sfijación de espacio a la derecha del carácter	1B 20
8	ESC !	Selección del modo(s) de impresión	1B 21
9	ESC %	Selección/anulación del carácter definido por el usuario	1B 25
10	ESC &	Define caracteres definidos por el usuario	1B 26
11	ESC *	Selección modo imagen-bit	1B 2 ^a
12	ESC –	Cambia subrayado (si/no)f	1B 2D
13	ESC 2	Selección espacio de línea por defecto	1B 32
14	ESC 3	Fijación espacio de línea	1B 33
15	ESC <	Retorno	1B 3C
16	ESC =	Selección de periféricos	1B 3D
17	ESC ?	Cancelación caracteres definidos por usuario.	1B 3F
18	ESC @	Inicialización de la impresora	1B 40
19	ESC D	Fijación posiciones horizontales de tabulador	1B 44
20	ESC E	Cambio modo resaltado (si/no)	1B 45
21	ESC G	Cambio modo doble-paso (si/no)	1B 47
22	ESC J	Impresión y avance de papel	1B 4 ^a
23	ESC K	Impresión y avance invertido	1B 4B
24	ESC M	Selección fuente de carácter	1B 4D
25	ESC R	Selección de una fuente de carácter internacionalt	1B 52
26	ESC R S	Selección de una fuente de carácter internacionalt, Guardar memoria NV	1B 52 53
27	ESC U	Cambio de modo de impresión unidireccional (si/no)	1B 55
28	ESC a	Selección justificación	1B 61
29	ESC c 3	Selección sensores final del papel y señales	1B 63 33
30	ESC c 4	Selección sensor del papel para para parar impresión	1B 63 34
31	ESC c 5	Activa/desactiva botones del panel	1B 63 35
32	ESC d	Impresión y avance n líneas	1B 64
33	ESC e	Impresión y avance invertido <u>n líneas</u>	1B 65
34	ESC g	Inicia registro macro (para el logo)	1B 67 00
35	ESC g<n>	Ejecuta el macro (para el logo)	1B 67 <n>
36	ESC i	Corte parcial (un punto a la izquierda sin cortar)	1B 69
37	ESC m	Corte parcial (un punto a la izquierda sin cortar)	1B 6D
38	ESC p	Generación de pulso	1B 70
39	ESC r	Selección color de la impresión	1B 72
40	ESC t	Selección tabla de código de caracteres	1B 74
41	ESC u	Transmisión estado periféricos	1B 75
42	ESC v	Transmisión estado sensor del papel	1B 76
43	ESC {	Cambio modo de impresión al revés (si/no)f	1B 7B
44	FS p	Impresión imagen bit NV	1C 70
45	FS q	Define imagen bit NV	1C 71
46	GS (A	Ejecuta impresión de prueba	1D 28 41
47	GS (C	Edita memoria usuario NV	1D 28 43
48	GS (D	Activa/desactiva comando tiempo-real	1D 28 44
49	GS (E	Comandos setup usuario	1D 28 45
50	GS I	Transmisión ID impresora	1D 49
51	GS V	Selecciona modo de corte y corta papel	1D 56
52	GS a	Activa /Desactiva vuelta a estado automático (ASB)	1D 61
53	GS r	Transmite estados	1D 72

2. Modo STAR (SP500)

No.	Comando	Descripción	Hex
1	ESC GS t	Selecciona tabla de caracteres	1B 1D 74
2	ESC R	Selecciona juego de caracteres internacional	1B 52
3	ESC /	Selecciona /anula cero especial	1B 2F
4	ESC M	Selecciona fuente 7x9 (medios puntos)	1B 4D
5	ESC P	Selecciona fuente 9x9	1B 50
6	ESC :	Selecciona fuente 5x9 (3P-1)	1B 3A
7	ESC SP	Selecciona espaciado de caracteres	1B 20
8	SO	Selecciona doble anchura caracteres expandidos	0E
9	DC4	Anula la impresión de anchura doble	14
10	ESC W	Selecciona/anula impresión de anchura doble	1B 57
11	ESC h	Selecciona/anula impresión de altura doble	1B 68
12	ESC E	Selecciona impresión resaltada	1B 45
13	ESC F	Anula impresión resaltada	1B 46
14	ESC -	Selecciona/anula modo subrayado inferior	1B 2D
15	ESC _	Selecciona/anula subrayado superior	1B 5F
16	ESC 4	Selecciona inversión blanco/negro e impresión en rojo	1B 34
17	ESC 5	Anula inversión blanco/negro y selecciona impresión en negro	1B 35
18	SI	Selecciona impresión invertida	0F
19	DC2	Anula impresión invertida	12
20	ESC RS i	Selecciona/anula modo impresión rotativa	1B 1E 69
21	LF	Avance de línea	0A
22	CR	Avance de línea (según ajustes de Microint. de Memoria	0D
23	ESC a	Avanza el papel n líneas	1B 61
24	ESC 0	Fija avance de línea a 1/8 pulgada	1B 30
25	ESC 1	Fija avance de línea a 7/72 pulgada	1B 31
26	ESC z 0("0")	Fija avance de línea a 1/12 pulgada	1B 7A 00(30)
27	ESC z 1("1")	Fija avance de línea a 1/6 pulgada	1B 7A 01(31)
28	ESC J	Ejecuta avance de papel n/72 pulgada una vez	1B 4A
29	ESC A	Define distancia avance de línea n/72 pulgada	1B 41
30	ESC 2	Fija distancia avance de línea de ESC A	1B
31	ESC 3	Fija avance de línea a n/216 pulgada distancia de avance (valor aprox.)	1B 33
32	ESC y	Fija avance de línea a n/144 pulgada de avance	1B 79
33	ESC I	Ejecuta avance del papel n/144 pulgada una vez	1B 49
34	FF	Avance de documento	0C
35	ESC C	Fija la extensión de la página en n líneas	1B 43
36	ESC C 0	Fija la extensión de la página en n pulgadas	1B 43 00
37	VT	Avanza el papel a la posición de tabla vertical	0B
38	ESC B	Fija la posición de tabulador vertical	1B 42
39	ESC N	Fija el margen inferior a n líneas	1B 4E
40	ESC O	Anula margen inferior	1B 4F
41	ESC I	Fija el margen izquierdo	1B 6C
42	ESC Q	Fija el margen derecho	1B 51
43	HT	Mueve pos.de impresión a pos. Tabulador horizontal	09
44	ESC D	Fija/Anula posición de tabulador horizontal	1B 44
45	ESC GS a	Selecciona la posición de alineación	1B 1D 61
46	ESC GS A	Selecciona la posición absoluta	1B 1D 41
47	ESC GS R	Selecciona la posición relativa	1B 1D 52
48	ESC &	Registra/anula descarga de caracteres	1B 26
49	ESC %	Fija /anula descarga de caracteres	1B 25
50	ESC K	Gráficos de densidad estandard	1B 4B

No.	Comando	Descripción	Hex
51	ESC L	Gráfico de densidad doble	1B 4C
52	ESC d	Instrucción de corte del papel	1B 64
53	ESC BEL	Fija la amplitud de pulsación para el periférico	1B 07
54	BEL	Control periférico No. 1	07
55	FS	Control periférico No. 1 (tiempo real)	1C
56	SUB	Control periférico No. 2 (tiempo real)	1A
57	EM	Control periférico No. 2 (tiempo real)	19
58	ENQ	Consulta estado ENQ	05
59	EOT	Consulta estado EOT	04
60	ESC ACK SOH	Consulta estado	1B 06 01
61	ESC RS a	Fija las condiciones de transmisión del estado	1B 1E 61
62	ETB	Actualiza estado ETB (prueba después impresión)	17
63	ESC RS E	Anula el contador ETB y estado ETB	1B 1E 45
64	DC3	Anula selección impresora	13
65	DC1	Selección impresora	11
66	ESC @	Inicialización del comando	1B 40
67	ESC U	Selecciona la dirección de la impresión	1B 55
68	ESC GS #	Fija el Microinterruptor de Memoria	1B 1D 23
69	ESC #	Fija el Microinterruptor de Memoria	1B 23
70	ESC ? LF NUL	Reposicóna la impresora y prueba de la impresión	1B 3F 0A 00

3. Modo CITIZEN (iDP3550/3551)

<i>n</i>	Comando	Descripción	Hexadecimal
1	FF <i>n</i>	Avance del papel <i>n</i> líneas (modo CBM1)	0C <i>n</i>
2	FF	Avance documento (modo CBM2)	0C
3	SO (Note)	Selecciona carácter de anchura doble (modo CBM1))	0E
4	SI (Note)	Anula carácter de anchura doble	0F
5	LF	Imprime y avanza el papel	0A
6	CR	Impresión	0D
7	DC1 (Note)	Inicialización de la impresora (modo CBM1)	11
8	DC2 (Note)	Selecciona/anula carácter invertido (modo CBM1)	12
9	DC3 (Note)	Selecciona impresión en rojo (modo CBM1)	13
10	CAN	Anula los datos impresos	18
11	ESC * <i>n1 n2</i>	Selecciona el modo de gráficos	1B 2A <i>n1 n2</i>
12	ESC - <i>n</i>	Selecciona/anula el subrayado inferior	1B 2D <i>n</i>
13	ESC 1	Selecciona anchura de avance de línea 1/9 pulgada	1B 31H
14	ESC 2	Selecciona anchura de avance de línea 2/9 pulgada	1B 32
15	ESC 3	Selecciona anchura avance de línea estándar	1B 33
16	ESC C <i>n</i>	Fija la extensión de la página	1B 43 <i>n</i>
17	ESC N <i>n</i>	Selecciona la omisión de perforación	1B 4E <i>n</i>
18	ESC O	Anula la omisión de perforación	1B 4F
19	ESC f 1	Avance de documento (cambio de página)	1B 66 01
20	ESC t <i>n</i>	Selección de la tabla de código de caracteres	1B 74 <i>n</i>
21	ESC BEL <i>n1 n2</i>	Fija la amplitud del pulso del periférico	1B 07 <i>n1 n2</i>
22	BEL	Comando drive A para Cajón-1	07
23	FS	Comando drive B para Cajón-1	1C
24	SUB	Comando drive para Cajón-2	1A
25	RS	Timbre activado / Denominación de caracteres mejorada. La denominación se lanza con el código US o la alimentación de la línea (modo CBM)	1E
26	ESC P 0	Corte parcial	1B 50 00
27	ESC P 1	Corte parcial	1B 50 01
28	ESC R <i>n</i>	Selección del juego de caracteres internacional	1B 52 <i>n</i>
29	ESC & 0 <i>n1 n2</i>	Definición del juego de caracteres descargados	1B 26 00 <i>n1 n2</i>
30	ESC % <i>n</i>	Selecciona/anula el carácter descargado	1B 25 <i>n</i>
31	ESC / <i>n</i>	Definición del mensaje	1B 2F <i>n</i>
32	ESC DC3 <i>n</i>	Impresión del mensaje	1B 13 <i>n</i>
33	ESC y <i>n</i>	Fija las líneas de impresión después de detectar el final del papel próximo	1B 79 <i>n</i>
34	ESC DC2 <i>n1 n2</i>	Anula el carácter descargado, mensaje, gráfico	1B 12 <i>n1 n2</i>
35	GS * <i>n1 n2</i>	Define gráfico descargado	1D 2A <i>n1 n2</i>
36	GS / <i>m</i>	Imprime el carácter descargado	1D 2F <i>m</i>
37	US	Denominación de caracteres estándar (modo CBM2)	1F

4. Descripción de comandos

4-1 Explicación del Comando

XXXX

[Nombre]	Nombre del comando
[Formato]	Secuencia del código
[Gama]	Dá las gamas permitidas para los argumentos
[Descripción]	Describe la función del comando.
[Notas]	Ofrece información importante sobre ajustes y uso del comando. En caso necesasrio, artículo(s) marcados con * indican “notificación importante” .
[Defectot]	Dá los valores por defecto (si los hay)
[Referencia]	Lista los comandos relacionados.

ASCII, indica el equivalente ASCII

Hex, Indica los equivalentes hexadecimales .

Decimal, Indica los equivalentes decimales.

[] *k*, indica que el contenido de [] debe repetirse *k* veces.

4-2 Explicación de los términos

Artículo	Descripción
Buffer recepción	El buffer de recepción almacena los datos recibidos. Estos datos se almacenan en el buffer temporalmente, y luego se procesan secuencialmente.
Buffer Impresión	Almacena los gráficos a imprimir.
Buffer impresión lleno	Si el buffer de impresión está lleno y se entran nuevos datos, los datos en el buffer de impresión se imprimen y se ejecuta un avance de línea. Es la misma operación que la operación LF..
Comienzo de línea	El estado de comienzo de línea presupone que actualmente no hay datos de impresión ni porciones de datos omitidos debido a HT en el buffer de impresión..
Area imprimible	La máxima extensión que es posible imprimir según las especificaciones de la impresora. .
Pulgada	Unidad de longitud. Una pulgada = 25.4 mm.
MSB	Bit más significativo
LSB	Bit menos significativo

4-3 Excepciones

- **Códigos no definidos**

Este término se refiere a códigos que van del 00H al 1FN en la tabla de códigos de caracteres. Si se entra un código en esta gama no definida como comando, ese código (un byte) es leído y descartado, y el dato siguiente es procesado como dato normal.

Ejemplo: 30H, 31H, 03H, 32H, 0AH, 33H

Si se entra esta fila de datos, la impresora lee y descarta "03H" como un código no definido. Notar que 0AH es definido como un comando (LF). En consecuencia, la fila de datos que es actualmente procesada es:: 30H, 31H, 32H, 0AH, 33H.

- **Comandos no definidos**

Si el dato que sigue a ESC (1BH) o GS (1DH) no es definido como un comando, entonces los dos bytes (ESC/GS y el comando que sigue) son leídos y descartados.

Ejemplo : 30H, 1BH, 22H, 31H, 32H

Si se entra esta fila de datos, la impresora descarta los datos 1BH y 22H como comandos no definidos. .

Como resultado, la fila de datos que actualmente es procesada es : 30H, 31H, 32H

- **Ajustes fuera de la gama definida**

Si se entra un valor fuera de la gama definida para un comando que incorpora parámetros, ese comando es ignorado y el valor previo de ese ajuste permanece sin cambiar. En el caso de un comando que toma múltiples parámetros, el proceso del comando queda paralizado en el momento que se entra un valor fuera de la gama definida y los siguientes valores son procesados como datos normales.

Ejemplo : 1BH, 52H, 15H

Si se entra esta fila de datos, 1BH y 52H son definidos como un comando (ESC R), pero el parámetro 15H está fuera de la gama definida. Como resultado, la impresora lee y descarta la fila de datos 1BH, 52H, 15H. En consecuencia, el juego de caracteres internacional previamente establecido no se cambia.

4-4 Descripción de comandos

HT

[Nombre]	Tabulador horizontal		
[Formato]	ASCII	HT	
	Hex	09	
	Decimal	9	
[Gama]	Ninguna		
[Defecto]	No		
[Descripción]	Mueve la posición de impresión al siguiente tabulador horizontal		

LF

[Nombre]	Impresión y avance de línea		
[Formato]	ASCII	LF	
	Hex	0A	
	Decimal	10	
[Gama]	Ninguna		
[Defecto]	No		
[Descripción]	Imprime el dato en el buffer de impresión y avanza una línea.		

CR

[Nombre]	Imprime y retorna el carro		
[Formato]	ASCII	CR	
	Hex	0D	
	Decimal	13	
[Gama]	Ninguna		
[Defectot]	No		

[Descripción]

Quando está activado avance de línea automático (DSW 2-1) (Solo disponible con interfaz paralelo)	Quando está desactivado el avance de línea
Ejecuta impresión y avanza una línea como LF	Imprime dato en buffer y no avanza el papel

DLE EOT

[Nombre]	Transmisión estado de Tiempo-real			
[Formato]	ASCII	DLE	EOT	<i>n</i>
	Hex	10	04	<i>n</i>
	Decimal	16	4	<i>n</i>
[Gama]	$1 \leq n \leq 4$			
[Descripción]	Transmite 1 byte de estado de datos especificado en tiempo real, usando <i>n</i> como sigue:			

<i>n</i>	Función
1	Transmite estado de la impresora
2	Transmite estado offline
3	Transmite estado de error
4	Transmite estado de sensor del papel

• Estado impresora (n = 1) :

Bit	Binaio	Hex	Decimal	Estado
0	0	00	0.	No se usa. Fijo a No
1	1	02	2	No se usa. Fijo a Si
2	0	00	0	Pin 3 conector Apertura cajón está BAJO
	1	04	4	Pin 3 conector apertura cajón está ALTO
3	0	00	0	En línea
	1	08	8	Fuera de línea
4	1	10	16	No se usa. Fijo a Si
5	0	00	0	No se usa. Fijo a No
6	0	00	0	No se usa. Fijo a No
7	0	00	0	No se usa. Fijo a No

• Estado Offline (Fuera de línea) s (n = 2) :

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0	0	00	0.	No se usa. Fijo a No
1	1	02	2	No se usa. Fijo a Si
2	0	00	0	Tapa está cerrada
	1	04	4	Tapa abierta
3	0	00	0	El botón de avance de papel no hace avanzar papel
	1	08	8	El botón de avance de papel hace avanzar papel
4	1	10	16	No se usa. Fijo a Si
5	0	00	0	Sin tope de final de papel
	1	20	32	Para la impresión debido a final del papel.
6	0	00	0	Sin error
	1	04	4	Ha ocurrido error
7	0	00	0	No se usa. Fijo a No

• Estado de Error (n = 3) :

Bit	Binaio	Hex	Decimal	Estado
0	0	00	0	No se usa. Fijo a No
1	1	02	2	No se usa. Fijo a Si
2	0	00	0	Sin error mecánico
	1	04	4	Ha ocurrido error mecánico
3	0	00	0	Sin error de corte automático
	1	08	8	Ha ocurrido error de corte automático
4	1	10	16	No se usa. Fijo a Si
5	0	00	0	Sin error no recuperable
	1	20	32	Ha ocurrido error no recuperable
6	0	00	0	Siin error recuperable automáticamente
	1	04	4	Ha ocurrido error auto-recuperable
7	0	00	0	No se usa. Fijo a No

• Estado de sensor del papel (n = 4) :

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0	0	00	0	No se usa. Fijo a No
1	1	02	2	No se usa. Fijo a Si
2,3	00	00	0	Sensor final próximo del papel: papel adecuado
	11	0C	12	Sensor final próximo del papel: final del papel cpróximo
4	1	10	16	No se usa. Fijo a Si
5,6	00	00	0	Sensor final del papel: hay papel
	11	60	96	Sensor final del papel: no hay papel
7	0	00	0	No se usa . Fijo a No.f

DLE ENQ

[Nombre]	Solicitud a impresora en tiempo-real			
[Formato]	ASCII	DLE	ENQ	<i>n</i>
	Hex	10	05	<i>n</i>
	Decimal	16	5	<i>n</i>
[Gama]	<i>n</i> = 2			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Se recupera de un error. Borra e imprime buffers.			

DLE DC4 (fn = 1)

[Nombre]	Genera pulso en tiempo-real			
[Formato]	ASCII	DLE	DC4	<i>n m t</i>
	Hex	10	14	<i>n m t</i>
	Decimal	16	20	<i>n m t</i>
[Gama]	<i>n</i> = 1			
	<i>m</i> = 0, 1			
	$1 \leq t \leq 8$			
[Descripción]	Envía el pulso especificado por <i>t</i> al pin conector <i>m</i> como sigue, en tiempo real::			

<i>m</i>	Pin conector
0	Pin conector 2 apertura cajón
1	Pin conector 5 salida cajón

El pulso en tiempo real Si es [*t* x100 ms] y en tiempo real NO es [*t* x100 ms]

ESC SP

[Nombre]	Fija el espaciado de carácter lado derecho				
[Formato]	ASCII	ESC	SP	n	
	Hex		1B	20	n
	Decimal		27	32	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$				
[Deecto]	n = 0				
[Descripción]	Fija el espaciado del caracter del lado derecho a n x (movimiento horizontal o vertical).				

ESC !

[Nombre]	Selecciona modo(s) de impresión				
[Formato]	ASCII	ESC	!	n	
	Hex		1B	21	n
	Decimal		27	33	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$				
[DeFecto]	n = 1				
[Descripción]	Selecciona o cancela modos de impresión colectivamente (resaltado, doble-alto, doble-ancho, subrayado) usando n como sigue:				

Bit	OsI/No	Hex	Decimal	Función
0	Nof	00		Selecciona fuente de caracteres (9x9)
	Si	01		Selecciona fuente de caracteres (7x9)
1,2	-	-	-	Sin definir
3	No	00	0	Modo resaltado no seleccionado
	Si	08	8	Modo resaltado seleccionado
4	No	00	0	Modo doble-alto no seleccionado
	Si	10	16	Modo doble-alto seleccionado
5	No	00	0	Modo doble-ancho no seleccionado
	Si	20	32	Modo doble-ancho seleccionado
6	No	-	-	Sin definir
7	No	00	0	Modo subrayado no seleccionado
	Si	80	128	Modo subrayado seleccionado

ESC %

[Nombre]	Selecciona/cancela juego de caracteres definido por usuario				
[Formato]	ASCII	ESC	%	n	
	Hex		1B	25	n
	Decimal		27	37	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$				
[Defectot]	n = 0				
[Descripción]	Selecciona o cancela el juego de caracteres definido por el usuario. - Cuando el LSB de n es 0, el juego de caracteres definido por el usuario, es cancelado. - Cuando el LSB de n es 1 el juego de caracteres definido por el usuario , es seleccionado.				

ESC &

[Nombre]	Define los caracteres definidos-por-usuario					
[Formato]	ASCII	ESC	&	y	c1 c2 [x1 d1 ... d(y x x1)]... [xk d1 ... d(y x xk)]	
	Hex	1B	26	y	c1 c2 [x1 d1 ... d(y x x1)]... [xk d1 ... d(y x xk)]	
	Decimal	27	38	y	c1 c2 [x1 d1 ... d(y x x1)]... [xk d1 ... d(y x xk)]	
[Gama]	y = 2 $32 \leq \mathbf{c1} \leq \mathbf{c2} \leq 126$ $0 \leq \mathbf{x} \leq 12$ (Font A (9 x 9)) $0 \leq \mathbf{x} \leq 10$ (Font B (7 x 9)) $0 \leq \mathbf{d} \leq 255$ $\mathbf{k} = \mathbf{c2} - \mathbf{c1} + 1$					
[Defectot]	No					
[Descripción]	Define los caracteres definidos por el usuario a partir de código de caracteres k c1 a c2 . - y especifica el número de bytes en la dirección vertical. - x especifica el número de puntos en la dirección horizontal. - d es el dato de punto para los caracteres definidos por el usuario.					
[Notas]	<ul style="list-style-type: none"> La relación entre el dato de definición y el resultado de impresión es como sigue.. Ejemplo: La definición del carácter descargado consiste de 9x7 puntos 					

d1	d3	d5	d7	d9	d11	d13	MSB
							LSB
d2	d4	d6	d8	d10	d12	d14	MSB
							LSB

ESC *

[Nombre]	Selecciona modo de gráficos					
[Formato]	ASCII	ESC	*	m	nL nH d1 ... dk	
	Hex	1B	2A	m	nL nH d1 ... dk	
	Decimal	27	42	m	nL nH d1 ... dk	
[Gama]	m = 0, 1 $0 \leq \mathbf{nL} \leq 255$ $0 \leq \mathbf{nH} \leq 3$ $0 \leq \mathbf{d} \leq 255$ $\mathbf{k} = \mathbf{nL} + \mathbf{nH} \times 255$					
[Defecto]	No					
[Descripción]	Selecciona un modo de gráficos usando m para el número de puntos especificados por (nL + nH x 256) como sigue:					

m	Modo	Número de bits para datos verticales	Densidad de punto en horizontal	Cantidad de datos (A)
0	8-puntos densidad única	8	Densidad única	nL + nH x 256
1	8-puntos densidad doble	8	Densidad doble	nL + nH x 256

[Notas]	<ul style="list-style-type: none"> La relación entre los datos de gráfico y el resultado de la impresión es como sigue.
---------	--

Modo 8 puntos (m = 0,1)				
d1	d2	...	dk	MSB
				LSB

• Los modos seleccionables por **m** son los siguientes

m	Modo	Densidad de punto vertical	Horizontal			
			Densidad de punto	Fija puntos adyacen.	Número máximo de puntos	
					DSW1-8: ON	DSW 1-8: OFF
					Ancho papel: 76/ 69.5/ 57.5 (mm)	Ancho papel: 76/ 69.5/ 57.5 (mm)
0	8-puntos densidad única	72 dpi	80 dpi	Permitido	192/ 180/ 148	200/ 180/ 150
1	8-puntos densidad doble	72 dpi	160 dpi	Prohibido	385/ 360/ 297	400/ 360/ 300

ESC –

[Nombre]	Cambia modo subrayado Si/No			
[Formato]	ASCII	ESC	–	n
	Hex	1B	2D	n
	Decimal	27	45	n
[Gama]	n = 0, 1, 48, 49			
[Defecto]	n = 0			
[Descripción]	Activa/desactiva modo subrayado usando n acomo sigues:			

n	Función
0, 48	Desactiva modo subrayado
1, 49	Activa modo subArayado (1-punto grueso)
2, 50	Activa modo subrayado (1-punto grueso)

ESC 2

[Nombre]	Selecciona espaciado de línea por defecto		
[Formato]	ASCII	ESC	2
	Hex	1B	32
	Decimal	27	50
[Gama]	Ninguna		
[Defecto]	No		
[Descripción]	Fija el espaciado de línea “por defecto”		

ESC 3

[Nombre]	Fija el espaciado de línea		
[Formato]	ASCII	ESC	3 n
	Hex	1B	33 n
	Decimal	27	51 n
[Gama]	0 ≤ n ≤ 255		
[Defecto]	Cantidad de espaciado de línea que corresponde a “espaciado de línea por defecto”. (Ver ESC 2 para espaciado de línea por defecto)		
[Descripción]	Fija el espaciado de línea a o n x (unidad moción vertical u horizontal).		

ESC <

[Npmbre]	Retorno		
[Formato]	ASCII	ESC	<
	Hex	1B	3C
	Decimal	27	60
[Gama]	Ninguna		
[Defectot]	No		
[Descripción]	Mueve el cabezal de impresión a posición de espera.		

ESC =

[Nombre]	Selecciona periféricos			
[Formato]	ASCII	ESC	=	<i>n</i>
	Hex	1B	3D	<i>n</i>
	Decimal	27	61	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	<i>n</i> = 1			
[Descripción]	Selecciona el periférico al que el PC envía los datos, usando <i>n</i> como sigue:			

<i>n</i>	Función
1	Activa la impresora
2	Desactiva la impresora
3	Activa la impresora

ESC ?

[Nombre]	Anula los caracteres definidos por el usuario			
[Formato]	ASCII	ESC	?	<i>n</i>
	Hex	1B	3F	<i>n</i>
	Decimal	27	63	<i>n</i>
[Gama]	$32 \leq n \leq 126$			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Anula los caracteres definidos por el usuario, definidos por el código de caracteres <i>n</i> .			

ESC @

[Nombre]	Inicializa la impresora		
[Formato]	ASCII	ESC	@
	Hex	1B	40
	Decimal	27	64
[Gama]	Ninguna		
[Defecto]	No		
[Descripción]	Se borran los datos del buffer de impresión y el modo(s) de la impresora se reposiciona al modo que estaba vigente cuando se conectó la corriente. <ul style="list-style-type: none"> - No se borran las definiciones macro. - No se borran los contenidos de la memoria NV del usuario. - No se borra los gráficos NV. 		

ESC D

[Nombre]	Fija las posiciones de tabulador horizontal			
[Formato]	ASCII	ESC	D	<i>n1</i> ... <i>nk</i> NULS
	Hex	1B	44	<i>n1</i> ... <i>nk</i> 00
	Decimal	27	68	<i>n1</i> ... <i>nk</i> 0
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$ $0 \leq k \leq 32$			
[Defecto]	<i>n</i> = 8, 16, 24, 32, ... (Cada ocho caracteres para la fuente por defecto se fijan por ESC ! o ESC M)			
[Descripción]	Fija un tabulador horizontal a <i>n</i> columnas desde el comienzo de la línea. <ul style="list-style-type: none"> - <i>k</i> indica el número de posiciones de tabulador horizontal a fijar. 			

ESC E

[Nombre]	Cambia el modo recalcado Si/No			
[Formato]	ASCII	ESC	E	<i>n</i>
	Hex	1B	45	<i>n</i>
	Decimal	27	69	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	<i>n</i> = 0			
[Descripción]	Cambia modo recalcado si ó no.			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 0, el mdo recalcado se desactiva			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 1, el modo recalcado se activa.			

ESC G

[Nombre]	Cambia el modo doble-golpe Si/No			
[Formato]	ASCII	ESC	G	<i>n</i>
	Hex	1B	47	<i>n</i>
	Decimal	27	71	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	<i>n</i> = 0			
[Descripción]	Cambia el modo doble-golpe Si/No.			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 0, el modo doble-golpe se desactiva			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 1, del modo doble-golpe se activa.			

ESC J

[Nombre]	Imprime y avanza el papel			
[Formato]	ASCII	ESC	J	<i>n</i>
	Hex	1B	4A	<i>n</i>
	Decimal	27	74	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Imprime los datos del buffer de impresión y avanza el papel <i>n</i> x (unidad moción vertical u horizontal)			

ESC K

[Nombre]	Imprime e invierte el avance			
[Formato]	ASCII	ESC	K	<i>n</i>
	Hex	1B	4B	<i>n</i>
	Decimal	27	75	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq n \leq 24$			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Imprime los datos del buffer de impresión y avanza el papel <i>n</i> x (unidad moción vertical) en la dirección inversa.			

ESC M

[Nombre]	Selecciona la fuente de caracteres			
[Formato]	ASCII	ESC	M	<i>n</i>
	Hex	1B	4D	<i>n</i>
	Decimal	27	77	<i>n</i>
[Gama]	<i>n</i> = 0, 1, 48, 49			
[Defecto]	<i>n</i> = 1			
[Descripción]	Selecciona una fuente de caracteres, usando <i>n</i> como sigue:			

<i>n</i>	uente
0, 48	Fuente A (9x9)
1, 49	Fuente B (7x9)

ESC R

[Nombre]	Selecciona un juego de caracteres internacional			
[Formato]	ASCII	ESC	R	<i>n</i>
	Hex	1B	52	<i>n</i>
	Decimal	27	82	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq \mathbf{n} \leq 10$			
[Defecto]	<i>n</i> = 0			
[Descripción]	Selecciona un juego de caracteres internacional <i>n</i> como sigue:			

<i>n</i>	Pais
0	U.S.A.
1	Francia
2	Alemania
3	U.K.
4	Dinamarca I
5	Suecia
6	Italia
7	España I
8	Japón
9	Noruega
10	Dinamarca II
11	PC-999

ESC R S

[Nombre]	Selecciona un juego de caracteres internacional, Guardar memoria NV				
[Formato]	ASCII	ESC	R	S	<i>n</i>
	Hex	1B	52	53	<i>n</i>
	Decimal	27	82	83	<i>n</i>
[Gama]	$0 \leq \mathbf{n} \leq 10$				
[Defecto]	<i>n</i> = 0				
[Descripción]	Selecciona un juego de caracteres internacional <i>n</i> como sigue:				

<i>n</i>	Pais
0	U.S.A.
1	Francia
2	Alemania
3	U.K.
4	Dinamarca I
5	Suecia
6	Italia
7	España I
8	Japón
9	Noruega
10	Dinamarca II
11	PC-999

[Notas]	<ul style="list-style-type: none"> • Selecciona una configuración internacional de caracteres y almacena la configuración internacional de caracteres en una memoria no volátil.
---------	---

ESC U

[Nombre]	Cambia la impresión unidireccional Si/No			
[Formato]	ASCII	ESC	U	n
	Hex	1B	55	n
	Decimal	27	85	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	n = 0			
[Descripción]	Cambia el modo de impresión unidireccional si ó no.			
	- Cuando el LSB de n es 0, el modo de impresión unidireccional se desactiva.			
	- Cuando el LSB de n es 1, el modo de impresión unidireccional se activa.			

ESC a

[Nombre]	Selecciona la justificación			
[Formato]	ASCII	ESC	a	n
	Hex	1B	61	n
	Decimal	27	97	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 2, 48 \leq n \leq 50$			
[Defecto]	n = 0			
[Descripción]	Alinea todos los datos en una línea a una posición especificada, usando n acomo sssigue:			

n	Justificación
0, 48	Justificación izquierda
1, 49	Centrado
2, 50	Justificación derecha

ESC c 3

[Nombre]	Selecciona el sensor(es) del papel para activar señales de final del papel			
[Formato]	ASCII	ESC	c	3 n
	Hex	1B	63	33 n
	Decimal	27	99	51 n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	n = 15			
[Descripción]	Selecciona si activa señales de final de papel a un interfaz paralelo o no cuando el sensor seleccionado detecta final de papel, usando n como sigue:			

Bit	Si/no	Hex	Decimal	Función
0	No	00	0	Sensor final de papel próximo desactivado.
	Si	01	1	Sensor final de papel próximo activado.
1	No	00	0	Sensor final de papel próximo desactivado.
	Si	02	2	Sensor final de papel próximo activado.
2	No	00	0	Psensor final de papel desactivado.
	Si	04	4	Psensor final de papel activado.
3	No	00	0	Sensor final de papel desactivado.
	Si	08	8	Sensor final de papel activado
4-7	-	-	-	Sin definir

ESC c 4

[Nombre]	Selecciona sensor(es) de papel para parar la impresión			
[Formato]	ASCII	ESC	c	4 n
	Hex	1B	63	34 n
	Decimal	27	99	52 n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	n = 0			
[Descripción]	Selecciona si se para la impresión ó no cuando se termina el papel, usando n como sigue:			

Bit	Si/No	Hex	Decimal	Función
0	No	00	0	Sensor final del papel desactivado.
	Si	01	1	Sensor final del papel activado.
1	No	00	0	Sensor final del papel desactivado
	Si	02	2	Sensor final del papel activado.
2-7	-	-	-	Sin definir

ESC c 5

[Nombre]	Activa/Desactiva los botones del panel				
[Formato]	ASCII	ESC	c	5	n
	Hex	1B	63	35	n
	Decimal	27	99	53	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$				
[Defecto]	n = 0				
[Descripción]	Activa o desactiva los botones del panel.				
	- Cuando el LSB de n es 0, todos los botones están activados.				
	- Cuando el LSB de n es 1, todos los botones están desactivados.				

ESC d

[Nombre]	Imprime y avanza n líneas				
[Formato]	ASCII	ESC	d	n	
	Hex	1B	64	n	
	Decimal	27	100	n	
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$				
[Defecto]	No				
[Descripción]	Imprime los datos del buffer de impresión y avanza n líneas.				

ESC e

[Nombre]	Imprime y avanza a la inversa n líneas				
[Formato]	ASCII	ESC	e	n	
	Hex	1B	65	n	
	Decimal	27	101	n	
[Gama]	$0 \leq n \leq 1$				
[Defecto]	No				
[Descripción]	Imprime los datos del buffer de impresión y avanza n líneas en la dirección inversa.				

ESC g

[Nombre]	Inicia registro del macro				
[Formato]	ASCII	ESC	g	0	<k> [<nH> <nL>]_k [d1...dm]_k
	Hex	1B	67	00	<k> [<nH> <nL>]_k [d1...dm]_k
	Decimal	27	103	0	<k> [<nH> <nL>]_k [d1...dm]_k
[Gama]	k ≤ 10				
	$0 \leq nL \leq 255$				
	$0 \leq nH \leq 255$				
	$[(256 \times nH) + nL]_1 + + [(256 \times nH) + nL]_k < 2\text{Mbit (256KB)}$				
	$0 \leq d \leq 255$				
[Descripción]	Inicia la definición del macro (Define el logo)				
	- k = el número de índice macro total				
	- $(256 \times nH) + nL$ = la extensión de cada macro				
	- m = $(256 \times nH) + nL$				
[Notas]	La impresora SRP-275 mantiene una sección de memoria flash de 2M bit (256KB) para almacenar gráficos NV..				
	• Este comando es útil para definir gráficos NV (Logo).				
	• El gráfico NV lo imprime ESC g n .				

ESC g <n>

[Nombre]	Ejecuta el Macro			
[Formato]	ASCII	ESC	g	n
	Hex	1B	67	n
	Decimal	27	103	n
[Gama]	$1 \leq n \leq 10$			
[Descripción]	Ejecuta el macro usando el parámetro n .			
[Notas]	<ul style="list-style-type: none"> • n = Número índice macro. • El gráfico NV es definido por ESC g. 			

ESC i

[Nombre]	Corte parcial (deja un punto sin cortar)			
[Formato]	ASCII	ESC	i	
	Hex	1B	69	
	Decimal	27	105	
[Gama]	Ninguna			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Ejecuta un corte parcial del papel y deja un punto sin cortar.			

ESC m

[Nombre]	Corte parcial (deja un punto sin cortar)			
[Formato]	ASCII	ESC	i	
	Hex	1B	69	
	Decimal	27	105	
[Gama]	Ninguna			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Ejecuta un corte parcial y deja un punto sin cortar.			

ESC p

[Nombre]

Genera pulsación

[Formato]

ASCII

ESC

p

m t1 t2

Hex

1B

70

m t1 t2

Decimal

27

112

m t1 t2

[Gama]

m = 0, 1, 48, 49

1 ≤ **t1** ≤ 255

1 ≤ **t2** ≤ 255

[Defecto]

No

[Descripción]

Activa el pulso especificado por **t1** y **t2** al pin conector **m** especificado como sigue:

m	Pin Conector
0	Pin conector 2 apertura de cajón
1	Pin conector 5 apertura de cajón

[Notas]

- La pulsación para EN tiempo (**t1** x 2msec) y para FUERA DE tiempo es (**t2** x 2 msec).

• Si **t2** < **t1**, el FUERA DE tiempo es igual a EN tiempo.

• Si **t2** < 50, **t2** se supone que es 50.

ESC r

[Nombre]	Selecciona color de la impresión			
[Formato]	ASCII	ESC	r	<i>n</i>
	Hex	1B	72	<i>n</i>
	Decimal	27	114	<i>n</i>
[Gama]	<i>n</i> = 0, 1, 48, 49			
[Defecto]	<i>n</i> = 0			
[Descripción]	Selecciona el color de la impresión usando <i>n</i> ccomo sigue:			
	<i>n</i>	Color seleccionado		
	0, 48	Negro		
	1, 49	Rojo		

ESC t

[Nombre]	Selecciona la tabla de código de caracteres
[Formato]	ASCII ESC t n Hex 1B 74 n Decimal 27 116 n
[Gama]	n = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 16, 17, 18, 19, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 255
[Defecto]	n = 0
[Descripción]	Selecciona una página n de la tabla de código de caracteres.

n	Página
0	Página0 (PC437 : U.S.A.)
1	Página 1 (Katakana)
2	Página 2 (PC850 : Multilingüel)
3	Página 3 (PC860 : Portugues)
4	Página 4 (PC863 : Canadiaense-Francés)
5	Página 5 (PC865 : Nordico)
16	Página 16 (WPC1252 : Latin1)
17	Página 17 (PC866 : Ruso)
18	Página 18 (PC852 : Latin2)
19	Página 19 (PC858 : Euro)
21	Página 21 (PC862 : Israel)
22	Página 22 (PC864 : Arabe)
23	Página 23 (Tailandés42)
24	Página 24 (WPC1253 : Griego)
25	Página 25 (WPC1254 : Turco)
26	Página 26 (WPC1257 : Baltico)
27	Página 27 (Farsi)
28	Página 28 (WPC1251 : Ruso) (*2)
29	Página 29 (PC737 : Griego) (*2)
30	Página 30 (PC775 : Baltico) (*2)
31	Página 31 (Tailandés14)
32	Página 32 (Código hebreo antiguo)
33	Página 33 (WPC1255: Código hebreo moderno)
34	Página 34 (Tailandés11)
35	Página 35 (Tailandés18)
37	Página 37 (PC857: Turco)
38	Página 38 (PC928 :Griego)

ESC u

[Nombre]	Transmite el estado de periféricos
[Formato]	ASCII ESC u n Hex 1B 75 n Decimal 27 117 n
[Gama]	n = 0, 48
[Descripción]	Transmite el estado del periférico de 1 byte.
[Notas]	• El estado del periférico a transmitir es como sigue::

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0	0			Pin conector 3 de apertura cajón está BAJO.
	1			Pin conector 3 de apertura cajón está ALTO.
1-3	-	-	-	Sin definir.
4	0	00	0	No se utiliza. Fijo a No.
5,6	-	-	-	Sin definir.
7	0	00	0	No se utiliza. Fijo a Nof.

ESC v

[Nombre]	Transmite estado del sensor del papel		
[Formato]	ASCII	ESC	v
	Hex	1B	76
	Decimal	27	118
[Descripción]	Transmite el estado del sensor (es) del papel como 1 byte de datos.		
[Notas]	• El estado del periférico a transmitir es como sigue:		

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0,1	00	00	0	Sensor final papel próximo: papel adecuado.
	11	03	3	Sensor final papel próximo: próximo final del papel.
2,3	00	00	00	Sensor final del papel: hay papel.
	11	0C	12	Sensor final del papel: no hay papel.
4	0	00	0	No se usa. Fijo a No.
5,6	-	-	-	Sin definir
7	Off	00	0	No se usa. Fijo a No.

ESC {

[Nombre]	Invierte el modo de impresión Si/No			
[Formato]	ASCII	ESC	{	<i>n</i>
	Hex	1B	7B	<i>n</i>
	Decimal	27	123	<i>n</i>
[Gama]	$1 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	<i>n</i> = 0			
[Descripción]	Invierte el modo de impresión si ó no.			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 0, el modo de impresión invertido está desactivado.			
	- Cuando el LSB de <i>n</i> es 1, el modo de impresión invertido está activado.			

FS p

[Nombre]	Imprime gráfico NV				
[Formato]	ASCII	FS	p	<i>n</i>	<i>m</i>
	Hex	1C	70	<i>n</i>	<i>m</i>
	Decimal	28	112	<i>n</i>	<i>m</i>
[Gama]	$1 \leq n \leq 255$				
	<i>m</i> = 0, 1, 48, 49				
[Descripción]	Imprime un gráfico NV <i>n</i> usando el modo especificado por <i>m</i> .				

<i>m</i>	Modo	Horizontal	Vertical
0, 48	Normal	x 1	x 1
1, 49	Doble-ancho	x 2	x 1

FS q

[Nombre]	Define el gráfico NV				
[Formato]	ASCII	FS	q	<i>n</i> [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk] <i>n</i>	
	Hex	1C	71	<i>n</i> [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk] <i>n</i>	
	Decimal	28	113	<i>n</i> [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk] <i>n</i>	
[Gama]	$1 \leq n \leq 255$				
	$1 \leq (xL + xH \times 256) \leq 1023$ ($0 \leq xL \leq 255, 0 \leq xH \leq 3$)				
	$1 \leq (yL + yH \times 256) \leq 288$ ($0 \leq yL \leq 255, yH = 0.1$)				
	$1 \leq d \leq 255$				
	$k = (xL + xH \times 256) \times (yL + yH \times 256) \times 8$				
	El área de datos total definida es 256 KB				
[Descripción]	Define el gráfico NV especificado.				
	- <i>n</i> especifica el número de gráficos NV definidos.				
	- <i>xL</i> , <i>xH</i> especifica (<i>xL</i> + <i>xH</i> × 256) bytes en la dirección horizontal para el gráfico NV definido.				
	- <i>yL</i> , <i>yH</i> especifica (<i>yL</i> + <i>yH</i> × 256) bytes en la dirección vertical para el gráfico NV definido.				
	- <i>d</i> especifica los datos de definición para el gráfico NV.				
	- <i>k</i> indica el número de los datos de definición. <i>k</i> es un parámetro para explicación por tanto, no necesita ser transmitido.				

GS (A

[Nombre]	Ejecuta impresión de prueba							
[Formato]	ASCII	GS	(A	<i>pl</i>	<i>ph</i>	<i>n</i>	<i>m</i>
	Hex	1D	28	41	02	00	<i>n</i>	<i>m</i>
	Decimal	29	40	65	2	0	<i>n</i>	<i>m</i>
[Gama]	$1 \leq m \leq 3, 49 \leq m \leq 3$							
[Descripción]	Ejecuta una impresión de prueba especificada.							
	- <i>pl</i> y <i>ph</i> especifican el número de parámetros que siguen a <i>n</i> a (<i>pl</i> + <i>ph</i> x 256) bytes.							
	- <i>n</i> especifica el papel utilizado para la impresión de prueba, como sigue::							

<i>n</i>	Papel
0, 48	Hoja básica (rollo de papel)
1, 49	Rollo de papel
2, 50	

- *m* especifica un tipo de la impresión de prueba, como sigue::

<i>m</i>	Tipo
1, 49	Volcado hexadecimal
2, 50	Impresión estado impresora
3, 51	Formato continuo

GS (C

[Nombre]	Edita memoria NV del usuario							
[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pl</i>	<i>ph</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>
	Hex	1D	28	43	<i>pl</i>	<i>ph</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>
	Decimal	29	40	67	<i>pl</i>	<i>ph</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>
[Descripción]	Anula, almacena, y transmite datos en el área de la memoria NV del usuario basado en las funciones definidas en la tabla a continuación. También envía información del estado para la cantidad de espacio utilizado en el RAM NV y la cantidad de espacio todavía disponible.							
	- El código de función (<i>fn</i>) especifica la función.							

<i>fn</i>	Función	Descripción
0, 48	Función 0	Borra el registro especificado
1, 49	Función 1	Almacena datos en el registro especificado
2, 50	Función 2	Envía datos almacenados en el registro especificado
3, 51	Función 3	Envía capacidad que se está utilizando actualmente
4, 52	Función 4	Envía capacidad disponible
5, 53	Función 5	Transmite el código clave del registro almacenado en la memoria NV del usuario
6, 54	Función 6	Cancela todos los registros almacenados en la memoria NV del usuario

- *pl* y *ph* especifica los bytes después de los parámetros *ph* (*m* and [*a1 b1*] ... [*ak bk*]) como (*pl* + (*ph* x 256)).
- Los otros parámetros se explican en cada una de las funciones.

GS (C *pl ph m fn b c1 c2* <Function 0>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pl</i>	<i>ph</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>	<i>b</i>	<i>c1</i>	<i>c2</i>
	Hex	1D	28	43	05	00	00	<i>fn</i>	00	<i>c1</i>	<i>c2</i>
	Decimal	29	40	67	5	0	0	<i>fn</i>	0	<i>c1</i>	<i>c2</i>
[Gama]	(<i>pl</i> + <i>ph</i> x 256) = 5 (<i>pl</i> = 5, <i>ph</i> = 0)										
	<i>m</i> = 0										
	<i>fn</i> = 0, 48										
	<i>b</i> = 0										
	$32 \leq c1 \leq 126$										
	$32 \leq c2 \leq 126$										
[Descripción]	Borra el registro especificado almacenado en la memoria NV del usuario. El área borrada pasa a ser un área "no usada" disponible para almacenaje.										

GS (C *pL pH m fn b c1 c2 d1...dk* <Function 1>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL pH m fn b c1 c2 d1...dk</i>
	Hex	1D	28	43	<i>pL pH 00 fn 00 c1 c2 d1...dk</i>
	Decimal	29	40	67	<i>pL pH 0 fn 0 c1 c2 d1...dk</i>
[Gama]	$6 \leq (pL + pH \times 256) \leq 65535$ ($0 \leq pL \leq 255, 0 \leq pH \leq 255$)				
	<i>m</i> = 0				
	<i>fn</i> = 1, 49				
	<i>b</i> = 0				
	$32 \leq c1 \leq 126$				
	$32 \leq c2 \leq 126$				
	$32 \leq d \leq 254$				
[Descripción]	<i>k</i> = (<i>pL</i> + <i>pH</i> × 256) - 5				
	Almacena datos (<i>d1... dk</i>) en el registro especificado por parámetros <i>c1</i> y <i>c2</i> (números ID del código)				
	<ul style="list-style-type: none"> - Cuando el registro especificado ya existe, el dato es sobreesido. - Automáticamente se asigna un terminador 				

GS (C *pL pH m fn b c1 c2* <Function 2>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL pH m fn b c1 c2</i>
	Hex	1D	28	43	05 00 00 fn 00 c1 c2
	Decimal	29	40	67	5 0 0 fn 0 c1 c2
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 5$ (<i>pL</i> = 5, <i>pH</i> = 0)				
	<i>m</i> = 0				
	<i>fn</i> = 2, 50				
	<i>b</i> = 0				
	$32 \leq c1 \leq 126$				
[Descripción]	$32 \leq c2 \leq 126$				
	Transmite los datos para el registro con el código ID especificado por parámetros <i>c1</i> , <i>c2</i> en la memoria NV del usuario.				
	<ul style="list-style-type: none"> - Para esta función se requiere el protocolo ESC/POS . 				

GS (C *pL pH m fn b* <Function 3>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL pH m fn b</i>
	Hex	1D	28	43	03 00 00 fn 00
	Decimal	29	40	67	3 0 0 fn 0
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 3$ (<i>pL</i> = 3, <i>pH</i> = 0)				
	<i>m</i> = 0				
	<i>fn</i> = 3, 51				
	<i>b</i> = 0				
[Descripción]	La impresora envía al PC el número de bytes de datos actualmente utilizados en la memoria NV del usuario.				
	<ul style="list-style-type: none"> - Para esta función se requiere el protocolo ESC/POS . 				

GS (C *pL pH m fn b* <Function 4>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL pH m fn b</i>
	Hex	1D	28	43	03 00 00 fn 00
	Decimal	29	40	67	3 0 0 fn 0
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 3$ (<i>pL</i> = 3, <i>pH</i> = 0)				
	<i>m</i> = 0				
	<i>fn</i> = 4, 52				
	<i>b</i> = 0				
[Descripción]	La impresora envía la memoria NV del usuario disponible.				
	<ul style="list-style-type: none"> - Para esta función se necesita el protocolo ESC/POS. 				

GS (C *pL pH m fn b* <Function 5>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>	<i>b</i>
	Hex	1D	28	43	03	00	00	<i>fn</i>	00
	Decimal	29	40	67	3	0	0	<i>fn</i>	0
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 3$ (<i>pL</i> = 3, <i>pH</i> = 0) <i>m</i> = 0 <i>fn</i> = 5, 53 <i>b</i> = 0								
[Descripción]	Transmite el ID del código clave para el registro almacenado en la memoria NV del usuario.								

GS (C *pL pH m fn b d1 d2 d3* <Function 6>

[Formato]	ASCII	GS	(C	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>m</i>	<i>fn</i>	<i>b</i>	<i>d1</i>	<i>d2</i>	<i>d3</i>
	Hex	1D	28	43	06	00	00	<i>fn</i>	00	43	4C	52
	Decimal	29	40	67	6	0	0	<i>fn</i>	0	67	76	82
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 6$ (<i>pL</i> = 6, <i>pH</i> = 0) <i>m</i> = 0 <i>fn</i> = 6, 54 <i>b</i> = 0 <i>d1</i> = 67 <i>d2</i> = 76 <i>d3</i> = 82											
[Descripción]	La impresora anula todos los registros almacenados en la memoria NV del usuario - Todo el área cambia a área no usada..											

GS (D

[Nombre]	Activa/Desactiva el comando de tiempo real									
[Formato]	ASCII	GS	(D	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>m</i>	<i>[a1 b1]...[ak bk]</i>		
	Hex	1D	28	44	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>14</i>	<i>[a1 b1]...[ak bk]</i>		
	Decimal	29	40	68	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>20</i>	<i>[a1 b1]...[ak bk]</i>		
[Gama]	<i>(pL + pH x 256) = 3, 5 (pL = 3, 5, pH = 0)</i> <i>m = 20</i> <i>a = 1</i> <i>b = 0, 1, 48, 49</i>									
[Defecto]	<i>a = 1/ b = 1 (DLE DC4 fn m t (n = 1): activado)</i>									
[Descripción]	Especifica activación o desactivación de un comando tiempo real. <div><div>- <i>pL, pH</i> fija el número de parámetros después de <i>pH</i> (<i>m</i> and <i>[a1 b1]...[ak bk]</i>) to <i>(pL + pH x 256)</i> bytes.</div><div>- <i>a</i> especifica el tipo de comando de tiempo real.</div><div>- <i>b</i> especifica activación/desactivación del procesado del comando de tiempo real.</div></div>									

<i>a</i>	<i>b</i>	Tipo de comando de tiempo real
1	0, 48	Desactiva DLE DC4 <i>n m t</i> (<i>n</i> = 1) : activa un pulso especificado en tiempo real (No lo procesa)
	1, 49	Activa DLE DC4 <i>n m t</i> (<i>n</i> = 1) : activa un pulso especificado en tiempo real (Lo procesa)

DLE DC4 *n m t* (*n* = 1): activa un pulso especificado en tiempo real.

GS (E

[Nombre]	Comandos fijados por el usuario				
[Formao]	ASCII	GS	(E	<i>pl ph fn [parameters]</i>
	Hex	1D	28	45	<i>pl ph fn [parameters]</i>
	Decimal	29	40	69	<i>pl ph fn [parameters]</i>
[Descripción]	Controla los comandos fijados por el usuario. La tabla a continuación explica las funciones disponibles en este comando. - El valor de <i>fn</i> sespecifica la función.				

<i>fn</i>	Función	
1	Función 1	Cambia al modo de ajuste del usuario
2	Función 2	Finaliza la sesión de ajuste del usuario. (Hace una reposición de software)
3	Función 3	Cambia el Microinterruptor de Memoria
4	Función 4	Transmite al PC el valor para el Microinterruptor de <Memoria
5	Función 5	Cambia los valores de ajuste customizados
6	Función 6	Transmite los valores de ajuste customizados
11	Función 11	Fija la condición de comunicación del interfaz serial
12	Función 12	Transmite la condición de comunicación del interfaz serie

- ***pl*** ay***ph*** sespecifican el número de bytes para los parámetros después de ***ph*** (***fn*** and [***a1 b1***] ... [***ak bk***]) as(***pl*** + ***ph*** x 256).
- Los otros parámetros se explican en las funciones respectivas.

GS (E *pl ph fn d1 d2* <Función 1>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pl ph fn d1 d2</i>
	Hex	1D	28	45	<i>03 00 01 49 4E</i>
	Decimal	29	40	69	<i>3 0 1 73 78</i>
[Gama]	<i>(pl + ph x 256) = 3 (pl = 3, ph = 0)</i>				
	<i>fn = 1</i>				
	<i>d1 = 73</i>				
[Descripción]	<i>d2 = 78</i>				
	Este comando cambia la impresora en modo de ajuste del usuario.				

GS (E *pl ph fn d1 d2 d3* <Función 2>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pl ph fn d1 d2 d3</i>
	Hex	1D	28	45	<i>04 00 02 4F 55 54</i>
	Decimal	29	40	69	<i>4 0 2 79 85 84</i>
[Gama]	<i>(pl + ph x 256) = 4 (pl = 4, ph = 0)</i>				
	<i>fn = 2</i>				
	<i>d1 = 79</i>				
	<i>d2 = 85</i>				
[Descripción]	<i>d3 = 84</i>				
	Finaliza el modo de ajuste del usuario, y la impresora realiza una reposición de software.				

GS (E pL pH fn [a1 b18...b11]...[ak nk8 nk1] <Función 3>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL pH fn [a1 b18...b11]...[ak nk8 nk1]</i>
	Hex	1D	28	45	<i>pL pH 03 [a1 b18...b11]...[ak nk8 nk1]</i>
	Decimal	29	40	69	<i>pL pH 3 [a1 b18...b11]...[ak nk8 nk1]</i>

[Gama] **a** = 2, 8

[Defecto] Todos los Microinterruptores de Memoria están desactivados (OFF) (**b** = 48).

[Descripción] Cambia el microinterruptor de Memoria especificado por **a** al valor especificado por **b**.

- Cuando **b** = 48, el Microinterruptor de Memoria se fija en No (OFF).
- Cuando **b** = 49, el Microinterruptor de Memoria se fija en Si (ON)
- Cuando **b** = 50, no cambia el Microinterruptor de Memoria.

- Cuando **a** = 2, el Microinterruptor de Memoria 2 se fija como sigue::

MSW	Valor de ajuste (b)	Función
2-1 to 2-8	48	Reservado

- Cuando **a** = 8, El Microinterruptor de Memoria 8 se fija como sigue:

MSW	Valor de ajuste (b)	Función
8-1	48	La impresora imprime normalmente.
	49	La impresora imprime de forma invertida.
8-2	48	La impresora imprime fuente B.
	49	La impresora imprime fuente A.
8-3	48	La impresora emite un zumbido cuando se termina el papel.
	49	La impresora no emite un zumbido cuando se termina el papel.
8-4	48	Reservado
8-5	48	El estado de la impresora vuelve a "sin papel" cuando la tapa posterior está abierta.
	49	El estado de la impresora vuelve a "tapa posterior abierta" cuando la tapa posterior está abierta.
8-6	48	Reservado. Fijo a No (OFF)(No cambia el ajuste)
8-7	48	Se produce impresora OCUPADA cuando la capacidad restante del buffer de recepción llega a 640 bytes.
	49	Se produce impresora OCUPADA cuando la capacidad restante del buffer de recepción llega a 522 bytes.
8-8	48	Se abre la tapa de la impresora durante la operación: El error se recupera automáticamente.
	49	Se abre la tapa durante la operación: Error que posiblemente puede recuperarse.

- El ajuste de MSW 8-5 afecta a los estados como sigue::

- Estado ASB básico (Ver comando "**GS a**")
- Estado tiempo real (Ver comando "**DLE EOT**" d)

GS (E *pL pH fn a* <Función 4>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>fn</i>	<i>a</i>
	Hex	1D	28	45	02	00	04	<i>a</i>
	Decimal	29	40	69	2	0	4	<i>a</i>
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 2$ ($pL = 2, pH = 0$) $fn = 4$ $a = 2, 8$							
[Descripción]	La impresora transmite al PC el valor para el Microinterruptor de Memoria especificado por parámetro <i>a</i> .							

GS (E *pL pH fn [a1 n1L n1H]...[ak nkL nkH]* <Función 5>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>fn</i>	<i>[a1 n1L n1H] ... [ak nkL nkH]</i>
	Hex	1D	28	45	<i>pL</i>	<i>pH</i>	05	<i>[a1 n1L n1H] ... [ak nkL nkH]</i>
	Decimal	29	40	69	<i>pL</i>	<i>pH</i>	5	<i>[a1 n1L n1H] ... [ak nkL nkH]</i>
[Gama]	$4 \leq (pL + pH \times 256) \leq 65533$ $(0 \leq pL \leq 255, 0 \leq pH \leq 255: (pL + pH \times 256) = 3 \times k + 1)$ $fn = 5$ $1 \leq k \leq 21844$ $a = 3$ $nL + nH \times 256 = 2, 4, 5$ ($nL = 2, 4, 5, nH = 0$)							
[Defecto]	$(nL + nH \times 256) = 5$ ($nL = 5, nH = 0$) [Valor por defecto cuando $a = 3$]							
[Descripción]	Cambia el valor customizado especificado por parámetro <i>a</i> a $(nL + nH \times 256)$.							

<i>a</i>	Tipo de valor customizado
3	Anchura del papel

[Notas] • Ajustes de anchura del papel ($a = 3$)

$(nL + nH \times 256)$	Anchura del papel
2	57.5mm (2.26 inch)
4	69.5 mm (2.74 inch)
5	76 mm (3.00 inch)

GS (E *pL pH fn a* <Function 6>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL</i>	<i>pH</i>	<i>fn</i>	<i>a</i>
	Hex	1D	28	45	02	00	06	<i>a</i>
	Decimal	29	40	69	2	0	6	<i>a</i>
[Gama]	$(pL + pH \times 256) = 2$ ($pL = 2, pH = 0$) $fn = 6$ $a = 3$							
[Descripción]	Tla impresora transmite al PC el valor customizado para el área de memoria NV especificada por parámetro <i>a</i> .							

<i>a</i>	Tipo de valor customizado
3	Anchura del papel

GS (E *pL pH fn a d1...dk* <Function 11>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL pH fn a d1...dk</i>
	Hex	1D	28	45	<i>pL pH 0B a d1...dk</i>
	Decimal	29	40	69	<i>pL pH 11 a d1...dk</i>

[Gama] $3 \leq (pL + pH \times 256) \leq 8$ ($3 \leq pL \leq 8, 0 \leq pH \leq 255$)

fn = 11

$1 \leq a \leq 4$

$48 \leq d \leq 57$ [*a* = 1]

$48 \leq d \leq 50$ [*a* = 2]

d = 48, 49 [*a* = 3]

d = 55, 56 [*a* = 4]

$1 \leq k \leq 6$

[Defecto] *d1...dk* = "9600" [*a* = 1]

d = 48 [*a* = 2]

d = 48 [*a* = 3]

d = 56 [*a* = 4]

[Descripción] Cambia la condición del interfaz serie definida por *a*.

<i>a</i>	Artículo
1	Velocidad Baud
2	Paridad
3	Control flujo
4	Extensión del Bit

- Velocidad Baud (*a* = 1) es especificada por número.

Ejemplo: Cuando se definen 19200 bps: 5 bytes como "19200" (Hexadecimal = 31H, 39H, 32H, 30H, 30H / Decimal= 49, 57, 50, 48, 48)

- Paridad (*a* = 2) es especificada por *d* como sigue:

<i>d</i>	Función
48	No selecciona paridad
49	Selecciona paridad impar
50	Selecciona paridad par

- Control de flujo (*a* = 3) es especificado por *d* como sigue:

<i>d</i>	Función
48	Selecciona control flujo de DTR/DSR
49	Selecciona control de flujo de XON/XOFF

- Extensión del Bit (*a* = 4) es especificado por *d* como sigue:

<i>d</i>	Función
55	Selecciona extensión 7 bits
56	Selecciona extensión 8 bits

GS (E *pL pH fn a* <Function 12>

[Formato]	ASCII	GS	(E	<i>pL pH fn a</i>
	Hex	1D	28	45	<i>pL pH 0B a</i>
	Decimal	29	40	69	<i>pL pH 11 a</i>

[Gama] $(pL + pH \times 256) = 2$ ($pL = 2, pH = 0$)

fn = 12

$1 \leq a \leq 4$

[Descripción] Transmite el valor de ajuste de la condición de comunicación del interfaz serial especificado por *a*.

[Notas] • Esta función funciona en modo de ajuste del usuario y durante la operación normal.

• Esta función transmite "Cabezal a NUL" como sigue:

<i>a</i>	Condición comunicación
1	Velocidad Baud
2	Paridad
3	Control flujo
4	Extensión del bit

GS I

[Nombre]	Transmite ID de la impresora			
[Formato]	ASCII	GS	I	<i>n</i>
	Hex	1D	49	<i>n</i>
	Decimal	29	73	<i>n</i>
[Gama]	$1 \leq n \leq 3, 49 \leq n \leq 51, 65 \leq n \leq 68, n = 33$			
[Defecto]	No			
[Descripción]	Transmite 1 byte de ID de la impresora, especificado por <i>n</i> a como sigue:			

<i>n</i>	ID impresora	Especificación
1, 49	ID modelo impresora	Modelo impresora
2, 50	Tipo ID	Tipo impresora
3, 51	Version ID	Versión firmware

Transmite información de impresora A (información común), usando ***n*** como sigue:

<i>n</i>	ID impresora	Especificación
33	Información del tipo	Funciones que soporta

Transmite información de impresora B (información común, usando ***n*** como sigue:

<i>n</i>	ID impresora	Especificación
65	Versión firmware	Versión firmware
66	Nombre fabricante	BIXOLON
67	Modelo impresora	Modelo impresora
68	No. serie	No. serie impresora

GS V

[Nombre]	Selecciona el modo y corta el papel				
[Formato]	Función A	ASCII	GS	V	<i>m</i>
		Hex	1D	56	<i>m</i>
		Decimal	29	86	<i>m</i>
	Función B	ASCII	GS	V	<i>m n</i>
		Hex	1D	56	<i>m n</i>
		Decimal	29	86	<i>m n</i>
[Gama]	Función A <i>m</i> = 0, 1, 48, 49 Función B <i>m</i> = 65, 66; $0 \leq n \leq 255$				
[Defecto]	No				
[Descripción]	Selecciona un modo de corte de papel <i>m</i> y corta el papel, como sigue:				

<i>m</i>	Función	
<A>	0,48	Ejecuta un corte total (corta el papel completamente).
	1,49	Ejecuta un corte parcial (deja un punto sin cortar).
	65	Avanza el papel a (posición de corte + <i>n</i> × unidad moción vertical) y ejecuta un corte parcial (deja un punto sin cortar).
	66	Avanza el papel a (posición de corte + <i>n</i> × unidad moción vertical) y ejecuta un corte parcial (deja un punto sin cortar).

- [Nota para <A>] • Si no hay corte automático, el comando es ignorado.
- [Notas para] • Cuando $n=0$, la impresora avanza el papel a la posición de corte y lo corta.
 . Si no hay corte automático, la impresora sólo avanza el papel por la cantidad especificada..
 • La unidad de moción vertical se usa para calcular la cantidad de avance de papel..

GS a

[Nombre]	Activa/desactiva el retorno de Estado Automático (ASB)			
[Formato]	ASCII	GS	a	n
	Hex	1D	61	n
	Decimal	29	97	n
[Gama]	$0 \leq n \leq 255$			
[Defecto]	Cuando los Microinterruptores DIP o Memoria (condición OCUPADO) están desactivados : n = 0			
	Cuando los Microinterruptores DIP o Memoria (condición OCUPADO) están activados: n = 2			
[Descripción]	Activa o desactiva ASB básico (Retorno Automático Estado) y especifica los artículos del estado a incluir, usando n como sigues:			

Bit	No/Si	Hex	Decimal	Estado para ASB
0	No	00	0	Estado pin conector 3 salida de cajón desactivado.
	Si	01	1	Estado pin conector 3 apertura cajón activado
1	No	00	0	En línea/Fuera de línea desactivado
	Si	02	2	En línea/Fuera de línea activado
2	No	00	0	Estado de error desactivado
	Si	04	4	Estado de error activado
3	No	00	0	Estado sensor del papel desactivado
	Si	08	8	Estado sensor del papel activado
4	-	-	-	Sin definir
5	-	-	-	Sin definir
6	-	-	-	Sin definir
7	-	-	-	Sin definir

[Notas]	• El estado básico ASB es una configuración de 4 bytes (Primer byte-cuarto byte)
	• Los estados a transmitir son los siguientes:
	• Primer byte (información de la impresora)

Bit	Si/Non	Hex	Decimal	Función
0	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
1	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
2	No	00	0	Pin conector 3 salida de cajón está BAJO
	Si	04	4	Pin conector 3 salida de cajón está ALTO
3	No	00	0	En-línea
	Si	08	8	Fuera de línea
4	Si	10	16	No se usa. Fijo a Si.
5	No	00	0	La tapa posterior está cerrada
	Si	20	32	La tapa posterior está abierta
6	No	00	0	El botón de avance no hace avanzar el papel.
	Si	40	64	El botón de avance hace avanzar el papel
7	No	00	0	No se usa. Fijo a No.

- Segundo byte (información de la impresora)

Bit	Si/NO	Hex	Decimal	Función
0	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
1	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
2	No	00	0	Sin errores mecánicos
	Si	04	4	Errores mecánicos
3	No	00	0	Sin error de corte automático
	Si	08	8	Ha ocurrido error de corte automático
4	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
5	No	00	0	Sin error irrecuperable.
	Si	20	32	Error irrecuperable
6	No	00	0	Sin error irrecuperable automáticamente
	Si	40	64	Ha ocurrido error irrecuperable automáticamente
7	No	00	0	No se usa. Fijo a No.

- Tercer byte (información del sensor del papel)

Bit	No/Si	Hex	Decimal	Función
0,1	No	00	0	Sensor final del papel próximo: papel correcto
	On	03	3	Sensor final del papel próximo: final del papel próximo
2,3	No	00	0	Sensor final del papel: hay papel
	Si	0C	12	Sensor final del papel: no hay papel
4	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
5	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
6	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
7	No	00	0	No se usa. Fijo a No.

- Cuarto byte

Bit	No/Si	Hex	Decimal	Función
0	Si	01	1	No se usa. Fijo a Si.
1	Si	02	2	No se usa. Fijo a Si.
2	Si	04	4	No se usa. Fijo a Si.
3	Si	08	8	No se usa. Fijo a Si.
4	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
5	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
6	No	00	0	No se usa. Fijo a No.
7	No	00	0	No se usa. Fijo a No.

GS r

[Nombre] Transmite estado

[Formato] ASCII GS r **n**

Hex 1D 72 **n**

Decimal 29 114 **n**

[Gama] **n** = 1, 2, 49, 50

[Descripción] Transmite 1 byte de datos de estado usando **n** como sigue::

n	Función
1, 49	Transmite el estado del sensor del papel
2, 50	Transmite el estado del conector apertura de cajón

[Notas]

- Cada estado es 1 byte.
- El estado a transmitir es como sigue:
 - Estado del sensor del papel (**n** = 1, 49)

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0, 1	00	00	0	Sensor final del papel próximo: papel adecuado
	11	03	3	Sensor final del papel próximo: sin papel.
2, 3	00	00	0	Sensor final del papel: hay papel
	11	0C	12	Sensor final del papel: no hay papel
4	0	00	0	No se usa. Fijo a No.
5,6	-	-	-	Sin definir
7	0	00	0	No se usa. Fijo a No.

- El estado a transmitir es como sigue:
 - Estado conector salida del cajón **n** = 2, 50)

Bit	Binario	Hex	Decimal	Estado
0	0	00	0	Pin conector 3 salida del cajón está BAJO
	1	01	1	Pin conector 3 salida del cajón está ALTO
1-3	-	-	-	Sin definir
4	0	00	0	No se usa. Fijo a No.
5,6	-	-	-	Sin definir
7	0	00	0	No se usa. Fijo a No